

Gamifica SRL

España 1734 - Rosario



Red social de gamificación aplicada a Reclutamiento y Selección.

Fecha lanzamiento:

23/11/2015

Cliente:

Gamifica SRL
España 1734 - Rosario

Estado:

Lanzado
Red Social

i SinCV es una plataforma digital que incorpora los conceptos de gamificación para potenciar el trabajo de las áreas de reclutamiento y selección.

Un gran dilema que enfrentan las áreas de reclutamiento en la incorporación de perfiles jóvenes, donde no se requiere experiencia previa para cumplir el rol, es precisamente detectar la capacidad y habilidades del postulante.

Dado que para un primer trabajo una persona no posee un CV – SinCV permite como plataforma digital permite crear el perfil actitudinal basado en las respuestas de los participantes.

Basada en mecánicas, dinámicas y elementos de gamificación desde su concepción, SinCV permite al participante crear su perfil laboral, y a la empresa conocer con exactitud el grado de aplicación de dicho candidato al rol.

Red social desarrollada para generar un juego de preguntas y desafíos para jóvenes que aspiran al primer empleo.

El sistema permite la gestión y seguimiento de la interacción de los usuarios con los juegos formado una base de conocimiento que permite detectar las habilidades de los candidatos mediante reportes y estadísticas.

Actualmente cuenta con más de mil usuarios y continúa creciendo a medida que se promociona.

Duración del desarrollo e hitos

Siete meses en un ciclo de desarrollo, pruebas y despliegue. Actualmente en ampliación.

Tecnologías y datos técnicos

Tecnología: AngularJS, HTML5, CSS3, Java, Spring MVC, Hibernate, MySql, REST, Certificado de seguridad SSL.

Metodología: SCRUM

URL: www.sincv.com